
jonge ontdekkers

Hoe win je altijd in baseball?

Bij baseball komt veel techniek kijken om de bal zo ver mogelijk te slaan. Het is dan ook moeilijk om de bal te raken

Ontwerp zelf een manier om de bal zo ver mogelijk te krijgen.

Verloop

Doel

Het doel van de activiteit is dat de kinderen kunnen nadenken hoe je het best een bal zo ver mogelijk kan slaan. Ook denken ze na over de beste manier om de bal te vangen.

Verwondering

Leg uit dat er baseball wordt gespeeld. Vraag de kinderen hoe dit spel in elkaar zit.

- Wat is het doel?
- Hoe win je?
- Wat doet het andere team?

Zo kom je tot de hoofdvragen waarmee ze aan de slag gaan in de opdracht.

De opdracht:

1. Laat eerst de kinderen hun ontwerp bedenken. Stal de verschillende materialen uit die ze kunnen gebruiken. Zo kunnen ze inspiratie op doen voor het ontwerp. De kinderen tekenen hun ontwerp.
2. Wanneer de kinderen hun ontwerp getekend hebben kunnen ze hun ontwerp maken. Laat hen bewust de materialen nemen die ze nodig hebben voor hun ontwerp. (Let op: zorg dat er een begeleider staat bij het snij materiaal en het lijmpistool, om ongevallen te vermijden)
3. Zolang er tijd is, kunnen ze hun ontwerpen uittesten en kunnen kijken wat er nog moet worden aangepast. Wat werkt wel? Wat werkt niet? Hoe kan ik mijn ontwerp verbeteren?
4. Als alle ontwerpen klaar zijn kan je het spel spelen. Met de normale regels van baseball. Zorg wel dat er een tenniskraket aanwezig is. Probeer de kinderen wel te motiveren om hun eigen ontwerpen te gebruiken. De derde en laatste slag kan je het tenniskraket gebruiken.

Hoofdvragen

- Hoe kan je de bal zo ver mogelijk verplaatsen?
- Wat is de beste manier om de bal te vangen?

Aandachtspunten

- Let op mijn messen, zagen en lijmpistolen bij het knutselen. Best staat hier een begeleider bij.
- Moest het ontwerp falen, kan er eventueel een tenniskraket gebruikt worden.

Verdieping & verbreding

- Verplicht de kinderen om geen bat te maken, maar een ander systeem om de bal zo ver mogelijk te krijgen. Bijvoorbeeld een katapult, vliegtuig...
- Ook bij het vangen kan je het moeilijker maken voor de kinderen.

Benodigdheden

- kladpapier
- schrijfmateriaal
- plakband
- lijmpistool
- knip en snijmaterialen
- planken
- stokken
- dozen
- plasticflessen
- plasticen verpakkingen
- doeken
- ander mogelijk materiaal om te slaan of te vangen

Leeftijd

[8-10 jaar](#)

[10-12 jaar](#)

Sfeerbeelden









Jonge Ontdekkers

In samenwerking met Arteveldehogeschool

Alle rechten voorbehouden volgens CC BY-NC 4.0

Je bent vrij om dit werk te delen met naamsvermelding Jonge Ontdekkers, en om dit werk te remixen, aan te passen en er verder op te werken voor niet-commerciële doeleinden.